

nr zapytania ofertowego 13/KON/z045/2021

Załącznik nr 6 do Warunków

UMOWA (wzór)

na zakup bezterminowej/ch, niewyłącznej/ch licencji na grę/y/oprogramowanie/a do gry/gier/oprogramowanie/a – zestawu gier do Pracowni Organizacji i Zarządzania (zadanie 3) do wykorzystania dla nieograniczonej liczby użytkowników na potrzeby WSPiA Rzeszowskiej Szkoły Wyższej w ramach projektu pn.: „Nowy wymiar studiowania w WSPiA” POWR.03.05.00-00-z045/17, działanie 3.5 Kompleksowe programy szkół wyższych, Program Operacyjny Wiedza Edukacja Rozwój 2014-2020 współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego – **zwana dalej Umową**,

zawarta w dniu w Rzeszowie pomiędzy:

Wyższą Szkołą Prawa i Administracji Rzeszowską Szkołą Wyższą z siedzibą w Rzeszowie, ul Cegielniana 14, 35-310 Rzeszów, reprezentowaną przez:

Prof. dr hab. Jerzego Posłuszny - Rektora
zwaną w dalszej treści umowy „**Zamawiającym**”,

a

..... z siedzibą w ul., wpisaną
do, NIP, REGON

.....
reprezentowaną/ym przez

.....
zwaną w dalszej treści Umowy „**Wykonawcą**”,

łącznie zwanymi w dalszej treści Umowy „Stronami”.

Niniejsza Umowa została zawarta w wyniku rozstrzygnięcia zapytania ofertowego przeprowadzonego na podstawie Wytycznych w zakresie kwalifikowalności wydatków w ramach Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego, Europejskiego Funduszu Społecznego oraz Funduszu Spójności na lata 2014-2020 z dnia 21 grudnia 2020 roku.

Przedmiot Umowy

§ 1

Przedmiotem Umowy jest zakup przez Zamawiającego bezterminowej/ych, niewyłącznej/ych licencji na grę/y/oprogramowanie/a do gry/gier/oprogramowanie/a: do wykorzystania dla nieograniczonej liczby użytkowników, szczegółowo opisanej/ych w Specyfikacji - Załącznik nr 1 (A, B, C, D, E, F) do Umowy, dalej: „**Przedmiot Umowy**”.

Termin realizacji Umowy

§ 2

1. Wykonawca zobowiązany jest zrealizować w całości Przedmiot Umowy do dnia 2021 roku.
2. Końcowy termin realizacji Przedmiotu Umowy określony w ust. 1 oznacza termin końcowego bezusterkowego odbioru Przedmiotu Umowy.

nr zapytania ofertowego 13/KON/z045/2021

Wstępne oświadczenia i zobowiązania Stron Umowy

§ 3

1. Wykonawca oświadcza że:
 - 1) jest podmiotem oferującym wysokiej jakości usługi związane z realizacją Przedmiotu Umowy, posiadając wiedzę i odpowiednie kompetencje niezbędne do jej wykonania;
 - 2) posiada uprawnienia do wykonywania określonej działalności lub czynności, jeżeli przepisy prawa nakładają obowiązek ich posiadania;
 - 3) posiada odpowiedni potencjał ekonomiczny i techniczny niezbędny do realizacji przedmiotu Umowy;
 - 4) dysponuje osobami zdolnymi do wykonania Przedmiotu Umowy;
 - 5) jest świadomy, iż terminowe wykonanie Przedmiotu Umowy ma kluczowe znaczenie dla Zamawiającego.
2. Wykonawca zobowiązuje się do wykonania Przedmiotu Umowy zgodnie ze złożoną ofertą, z treścią Umowy, interesem Zamawiającego, wszystkimi obowiązującymi przepisami prawa w Polsce i Unii Europejskiej, w sposób nienaruszający praw osób trzecich.
3. Zamawiający zobowiązuje się do współpracy z Wykonawcą przy realizacji Przedmiotu Umowy.

Licencja/e na grę/y/oprogramowanie/a do gry/gier/oprogramowanie/a

§ 4

1. Grę/y/oprogramowanie/a do gry/gier/oprogramowanie/a będące Przedmiotem niniejszej Umowy jest/są utworem w rozumieniu ustawy z dnia 4 lutego 1994 roku o prawie autorskim i prawach pokrewnych (tekst jednolity Dz.U. 2018 poz. 1191 z późn. zm).
2. Wykonawca oświadcza, że przysługują mu nieograniczone autorskie prawa majątkowe do utworu/utworów określonego/yh w ust. 1, w zakresie w jakim jest to konieczne do udzielenia Zamawiającemu bezterminowej/yh licencji na korzystanie z gry/ier/oprogramowania/ń do gry/gier/oprogramowania/ń zgodnie z przeznaczeniem.
3. Wykonawca oświadcza, że przysługujące mu autorskie prawa majątkowe do gry/ier/oprogramowania/ń do gry/gier/oprogramowania/ń Przedmiotem Umowy nie są obciążone prawami osób trzecich, ani nie zostały zajęte w rozumieniu przepisów dotyczących postępowań egzekucyjnych.
4. Wykonawca ponosi pełną odpowiedzialność za wszelkie szkody, poniesione przez Zamawiającego w wyniku wystąpienia wad prawnych gry/ier/oprogramowania/ń do gry/gier/oprogramowania/ń w ust. 1, w szczególności w przypadku wystąpienia przez osoby trzecie przeciwko Zamawiającemu z roszczeniem dotyczącym naruszenia ich praw własności intelektualnej w odniesieniu do tej/tych gry/ier/oprogramowania/ń do gry/gier/oprogramowania/ń. W takim wypadku Wykonawca zobowiązuje się niezwłocznie zwolnić Zamawiającego z obowiązku świadczenia na rzecz osób trzecich i naprawić wynikłą stąd szkodę.
5. W przypadku niemożności korzystania przez Zamawiającego z gry/ier/oprogramowania/ń do gry/gier/oprogramowania/ń, o której/yh mowa w ust. 1 w związku z roszczeniami opisanym w ust. 4, Wykonawca niezwłocznie, według swojego wyboru oraz na swój koszt:
 - 1) uzyska dla Zamawiającego licencję do dalszego korzystania z gry/ier/oprogramowania/ń do gry/gier/oprogramowania/ń będącej/ego/yh przedmiotem sporu, lub
 - 2) wymieni grę/y/oprogramowanie/a do gry/gier/oprogramowanie/a na nowe, posiadające te same cechy i funkcjonalności jak dotychczasowe lub zmodyfikuje grę/y/oprogramowanie/a do gry/gier/oprogramowanie/a na niepowodujące naruszenia praw osób trzecich.
6. Wykonawca (Licencjodawca) oświadcza, że udziela Zamawiającemu (Licencjobiorcy) bezterminowej/ch licencji na korzystanie z gry/ier/oprogramowania/ń do gry/gier/oprogramowania/ń stanowiącej/yh Przedmiot Umowy. Każda z licencji może zostać wypowiedziana na 5 lat naprzód, na koniec roku kalendarzowego.
7. Licencja/e na grę/y/oprogramowanie/a do gry/gier/oprogramowanie/a udzielona/e na podstawie niniejszej Umowy:
 - 1) ma/mają charakter niewyłączny;
 - 2) jest/są nieprzenoszalna/e;
 - 3) jest/są niepodzielna/e;
 - 4) jest/są nieograniczona/e terytorialnie.

nr zapytania ofertowego 13/KON/z045/2021

8. W ramach udzielonej/yh licencji bezterminowej/yh Licencjodawca(Wykonawca) zobowiązany jest przekazać Zamawiającemu:
 - 1) Grę/y/oprogramowanie/a do gry/gier/oprogramowanie/a na zasadach określonych w Specyfikacji - Załącznik nr 1 (A, B, C, D, E, i F) do Umowy
 - 2) Regulamin/y ogólny/e gry/ier/oprogramowania/ń do gry/gier/oprogramowania/ń lub instrukcję/e graczy/użytkowników
 - 3) Podręcznik/i trenera (o ile stanowi/ą element oferty).
9. W przypadku objęcia ofertą szkolenia dla trenerów powinno się ono odbyć w siedzibie Zamawiającego (ul. Cegielniana 14, 35-310 Rzeszów).
10. Zamawiający zobowiązany jest do wykorzystywania gry/ier/oprogramowania/ń do gry/gier/oprogramowania/ń zgodnie z jego/ich przeznaczeniem.
11. Zamawiający ma prawo do kopiowania gry/ier/oprogramowania/ń do gry/gier/oprogramowania/ń wyłącznie na własny użytek i korzystania z kopii zgodnie z przeznaczeniem gry/ier/oprogramowania/ń do gry/gier/oprogramowania/ń .
12. Udzielona/e licencja/e nie obejmuje/ą swym zakresem uprawnienia do udzielenia przez Zamawiającego dalszej licencji (sublicencji), lub jakiegokolwiek innego przenoszenia uprawnień wynikających z Umowy na osoby trzecie.
13. Udzielenie licencji Zamawiającemu nie powoduje utraty przez Wykonawcę jakichkolwiek praw autorskich do gry/ier/oprogramowania/ń do gry/gier/oprogramowania/ń.
14. Udzielona/e licencja/e nie uprawnia/ją Zamawiającego do:
 - 1) udostępniania informacji technicznych i technologicznych dotyczących gry/ier/oprogramowania/ń do gry/gier/oprogramowania/ń osobom trzecim;
 - 2) dokonywania napraw, dekompilacji, modyfikacji, ulepszeń czy też poprawek gry/ier/oprogramowania/ń do gry/gier/oprogramowania/ń bez uprzedniej pisemnej zgody Wykonawcy;
 - 3) udostępniania gry/ier/oprogramowania/ń do gry/gier/oprogramowania/ń osobom trzecim na zasadzie podziału czasu (timesharing) lub na zasadzie jakichkolwiek innych rozwiązań o zbliżonych lub podobnych zasadach funkcjonowania.
15. Zamawiający gwarantuje, że wszystkie kopie gry/ier/oprogramowania/ń do gry/gier/oprogramowania/ń nie będą udostępnione osobom trzecim do użytku.
16. Wykonawcy przysługuje uprawnienie do sprawdzenia czy Zamawiający używa gry/ier/oprogramowania/ń do gry/gier/oprogramowania/ń zgodnie z jej/go/ich przeznaczeniem i zasadami określonymi w Umowie. W tym celu Zamawiający gwarantuje dostęp upoważnionym pracownikom Wykonawcy do wykonywania czynności sprawdzających w godzinach pracy Zamawiającego przy udziale pracowników Zamawiającego.

Odbiór przedmiotu Umowy

§ 5

1. Odbiór Przedmiotu Umowy nastąpi na podstawie bezusterkowego protokołu odbioru podpisanego przez uprawnionych przedstawicieli obu Stron Umowy, zgodnie ze wzorem stanowiącym Załącznik nr 5 do Umowy.
2. W przypadku gdy w trakcie odbioru okaże się, że Przedmiot Umowy nie funkcjonuje w sposób prawidłowy, Zamawiający wyznaczy Wykonawcy odpowiedni termin, nie dłuższy jednak niż 2 dni robocze (z uwzględnieniem ust. 3), do usunięcia ujawnionych błędów lub nieprawidłowości.
3. Za dzień roboczy Strony uznają każdy dzień w roku niebędący dniem wolnym od pracy w rozumieniu przepisów prawa. Przyjmuje się, że sobota jest dniem wolnym dla Zamawiającego.
4. Wymieniony w ust. 1 bezusterkowy protokół odbioru stanowił będzie podstawę do wystawienia faktury VAT, na podstawie której nastąpi zapłata ceny za realizację Przedmiotu Umowy.

Cena

§ 6

1. Całkowita cena za wykonanie Przedmiotu Umowy wynosić będziezłotych brutto. (słownie:.....).

nr zapytania ofertowego 13/KON/z045/2021

2. Cena określona w ust. 1 obejmuje wszelkie koszty Wykonawcy związane z prawidłowym wykonaniem Przedmiotu Umowy, w tym wynagrodzenie za udzieloną/e bezterminową/e licencję/e na gry/ier/oprogramowania/ń do gry/gier/oprogramowania/ń.
3. Zapłata ceny za realizację Przedmiotu Umowy dokonana zostanie przez Zamawiającego na podstawie faktury VAT, którą Wykonawca wystawi po podpisaniu przez Strony bezusterkowego protokołu odbioru Przedmiotu Umowy.
4. Zamawiający dokona zapłaty ceny przelewem, w terminie do 21 dni, licząc od daty otrzymania prawidłowo wystawionej faktury VAT, na rachunek Wykonawcy wskazany na fakturze.
5. Jako dzień zapłaty Strony uznają dzień obciążenia rachunku bankowego Zamawiającego.
6. Za niedotrzymanie terminu płatności faktury Wykonawca może naliczyć odsetki w ustawowej wysokości.
7. Należność Wykonawcy wynikająca z Umowy objęta jest zakazem cesji wierzytelności i nie może być przelana na rzecz osób trzecich bez uprzedniej pisemnej zgody Zamawiającego.

Gwarancje

§ 7

1. Wykonawca oświadcza, że udziela Zamawiającemu gwarancji na prawidłowe działanie dostarczonej/ych gry/ier/oprogramowania/ń do gry/gier/oprogramowania/ń.
2. Gwarancja/e jest/są udzielona/e na okres 36 miesięcy, licząc od daty odbioru Przedmiotu Umowy.
3. Gwarancja/e na grę/y/oprogramowanie do gry/ier/oprogramowanie/a obejmuje zarówno wady niewykryte w momencie odbioru Przedmiotu Umowy jak też wszelkie nieprawidłowości w działaniu gry/ier/oprogramowania/ń do gry/gier/oprogramowania/ń powstałe z przyczyn występujących po stronie Wykonawcy.
4. Zgłoszenia Zamawiającego dotyczące wad lub nieprawidłowości w działaniu gry/ier/oprogramowania/ń do gry/gier/oprogramowania/ń będą przekazywane Wykonawcy telefonicznie (nr tel.....) lub faksem (nr fax.....) lub pocztą elektroniczną pod adres e-mail w godzinach od 7:30 do 15:30, w dni robocze (od poniedziałku do piątku z wyłączeniem dni wolnych od pracy). Zgłoszenia dokonane po godz. 15:30 traktowane są jako zgłoszone w dniu następnym.
5. Po otrzymaniu zgłoszenia, Wykonawca zobowiązuje się do usunięcia wykrytej(-ych) wad lub nieprawidłowości gry/ier/oprogramowania/ń do gry/gier/oprogramowania/ń własnym staraniem i na swój wyłączny koszt.
6. W przypadku braku możliwości zapewnienia pełnego korzystania z gry/ier/oprogramowania/ń do gry/gier/oprogramowania/ń, Wykonawca zobowiązuje się do przywrócenia pełnej funkcjonalności tej/tego/tych gry/ier/oprogramowania/ń do gry/gier/oprogramowania/ń, w niżej określonych terminach, uzależnionych od wagi poszczególnych dostępności:
 - 1) w razie wystąpienia awarii, rozumianej jako nagłe i nieprzewidziane uszkodzenie gry/ier/oprogramowania/ń do gry/gier/oprogramowania/ń uniemożliwiające jego użycie - do jej usunięcia w terminie do 3 dni roboczych;
 - 2) w razie wystąpienia błędu w grze/ach/oprogramowaniu/ach do gry/gier/oprogramowaniu/ach rozumianego jako brak poprawnego, prawidłowego działania gry/ier/oprogramowania/ń do gry/gier/oprogramowania/ń lub jej/jego/ich elementu/funkcji umożliwiającego jednak pracę przez zastosowanie tzw. obejścia – do jego usunięcia w terminie do 5 dni roboczych;
 - 3) w razie wystąpienia usterki, rozumianej jako kosmetyczna wada techniczna obniżająca jakość działania gry/ier/oprogramowania/ń do gry/gier/oprogramowania/ń – do jej usunięcia w terminie do 7 dni roboczych.

Kary umowne

§ 8

1. Zamawiający ma prawo naliczenia Wykonawcy kar umownych w następujących przypadkach i wysokościach:
 - 1) 0,2% ceny brutto określonej w § 6 ust. 1 Umowy za każdy dzień opóźnienia w terminie realizacji Przedmiotu Umowy,
 - 2) 0,2% ceny brutto, określonej w § 6 ust. 1 Umowy za każdy dzień opóźnienia w usunięciu wady Przedmiotu Umowy,

nr zapytania ofertowego 13/KON/z045/2021

- 3) 10% ceny określonej w § 6 ust. 1 Umowy, gdy Wykonawca odstąpi od Umowy z przyczyn występujących po jego stronie,
- 4) 10% ceny brutto określonej w § 6 ust. 1 Umowy, gdy Zamawiający odstąpi od Umowy z przyczyn występujących po stronie Wykonawcy.
2. Zamawiający zastrzega sobie prawo dochodzenia odszkodowania uzupełniającego na zasadach ogólnych (wg przepisów Kodeksu cywilnego) w przypadku, gdy szkoda z tytułu niewykonania lub nienależytego wykonania Umowy przekroczy kwotę kar umownych.
3. Zamawiający ma prawo potrącania kar umownych z ceny należnej Wykonawcy.
4. Kary umowne będą nakładane w formie noty obciążeniowej.
5. Niezależnie od innych postanowień niniejszej Umowy oraz przepisów prawa, w przypadku powstania odpowiedzialności Zamawiającego wobec osób trzecich lub organów administracji publicznej wskutek niewykonania lub nienależytego wykonania niniejszej Umowy przez Wykonawcę, powstałych z przyczyn występujących po stronie Wykonawcy, Wykonawca niezwłocznie, w terminie określonym lub wynikającym z przepisów prawa, nie później jednak niż w terminie 7 (siedem) dni od zgłoszenia żądania w tym zakresie przez Zamawiającego, zwolni Zamawiającego z obowiązku świadczenia i pokryje wszelkie odsetki, kary oraz inne zobowiązania Zamawiającego wobec osób trzecich lub organów administracji publicznej wynikające z niewykonania lub nienależytego wykonania zobowiązań umownych przez Wykonawcę.

Odstąpienie od Umowy

§ 9

1. Zamawiający ma prawo do odstąpienia od Umowy:
 - 1) jeżeli Wykonawca opóźnia się w realizacji przedmiotu Umowy, Zamawiający może wyznaczyć Wykonawcy odpowiedni dodatkowy termin do wykonania zobowiązania z zastrzeżeniem, że w razie bezskutecznego upływu wyznaczonego terminu odstąpi od Umowy. W celu uniknięcia wątpliwości interpretacyjnych Strony zgodnie potwierdzają, że za termin odpowiedni w rozumieniu postanowienia niniejszego punktu rozumieją termin nie krótszy niż 10 (dziesięć) dni roboczych. Wyznaczenie dodatkowego terminu nie zwalnia Wykonawcy z obowiązku zapłacenia kar umownych,
 - 2) w przypadku zajęcia majątku Wykonawcy przez uprawniony organ w celu zabezpieczenia lub egzekucji, jakiegokolwiek rozporządzenia majątkiem przez Wykonawcę, które może utrudnić lub uniemożliwić ewentualne zaspokojenie wierzyciela. Zaistnienie takiego zdarzenia nie zwalnia Wykonawcy z obowiązku zapłacenia kar umownych.
 - 3) w przypadku przystąpienia przez Wykonawcę do likwidacji. Działanie to nie zwalnia Wykonawcy z obowiązku zapłacenia kar umownych.
 - 4) w przypadkach, gdy wystąpiła istotna zmiana okoliczności powodująca, że wykonanie przedmiotu Umowy nie leży w interesie publicznym, czego nie można było wcześniej przewidzieć, bądź Zamawiającemu cofnięto, wstrzymano lub ograniczono dofinansowanie ze środków publicznych na realizację Przedmiotu Umowy.
2. Odstąpienie od Umowy następuje poprzez pisemne oświadczenie jednej ze Stron. Prawo odstąpienia od Umowy może zostać zrealizowane w terminie 30 dni od dnia zajścia zdarzenia uzasadniającego odstąpienie od Umowy. Odstąpienie od Umowy poprzez pisemne oświadczenie danej Strony musi być poprzedzone wcześniejszym pisemnym poinformowaniem drugiej Strony o zamiarze odstąpienia z podaniem wszystkich jego przyczyn oraz z wyznaczeniem terminu minimum 14-to dniowego na usunięcie tych przyczyn.

Ochrona danych osobowych

§ 10

Każda ze Stron zobowiązuje się przetwarzać dane osobowe osób fizycznych uczestniczących w realizacji niniejszej Umowy zgodnie z przepisami Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (EU) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenie dyrektywy 95/46/WE (Dz.U.UE.L.2016.119.1 (dalej RODO) oraz ustawy z dnia 10 maja 2018 r. w sprawie ochrony danych osobowych (Dz. U. z 2018r. poz. 1000).

nr zapytania ofertowego 13/KON/z045/2021

Koordynatorzy Umowy

§ 11

1. Strony wyznaczają koordynatorów odpowiedzialnych za prawidłowy przebieg realizacji zobowiązań wynikających z Umowy, w szczególności za właściwy przepływ informacji między Stronami:
 - 1) ze strony Zamawiającego:, tel., e-mail:
 - 2) ze strony Wykonawcy:, tel., e-mail:
2. Koordynatorzy upoważnieni są do akceptowania oraz podpisywania wszelkich dokumentów związanych z wykonywaniem Umowy, w tym akceptacji wykonania Umowy, dokonywania pisemnych uzgodnień i zgłoszeń, podpisania protokołów odbioru i wszelkich innych dokumentów, jakie mogą się pojawić w związku z wykonywaniem Umowy.
3. Zmiana danych osób wymienionych w ust. 1 nie stanowi zmiany Umowy i nie wymaga zachowania formy pisemnej, pod warunkiem potwierdzenia przez drugą Stronę otrzymania nowych danych (faks, zwrotna wiadomość e-mail).

Siła wyższa

§ 12

1. Przyjmuje się, że Siła Wyższa stanowi zdarzenie zewnętrzne, cechujące się: niemożliwością jego przewidzenia (należy ją rozumieć w ten sposób, iż przy obiektywnej ocenie zdarzeń ustalono najwyżej bardzo niski stopień prawdopodobieństwa jego pojawienia się) oraz niemożliwością zapobieżenia jego skutkom. Siła wyższa musi być zdarzeniem o nadzwyczajnych rozmiarach lub zasięgu lub nawet innym zdarzeniem jeżeli wymyka się ono spod ludzkiej kontroli.
2. Żadna ze Stron nie ponosi odpowiedzialności za niewykonanie lub nienależyte wykonanie zobowiązań wynikających z Umowy, jeżeli zostało ono spowodowane działaniem Siły Wyższej.
3. W przypadku zaistnienia Siły Wyższej, Strona, której to zdarzenie dotyczy, bezzwłocznie poinformuje drugą Stronę na piśmie o zaistnieniu takiego zdarzenia oraz o jego wpływie na realizację zobowiązań wynikających z Umowy. Jeżeli Strony nie postanowią inaczej, Strony będą kontynuowały wykonywanie Umowy w zakresie, w jakim jest to możliwe pomimo występowania Siły Wyższej.
4. Wystąpienie zdarzenia o charakterze Siły Wyższej nie uwalnia od skutków niewykonania lub nienależytego wykonania obowiązków, które powinny być wykonane przed wystąpieniem lub po ustąpieniu tego zdarzenia. Strona dotknięta zdarzeniem o charakterze Siły Wyższej, zobowiązana jest do niezwłocznego podjęcia działań zmierzających do usunięcia skutków zdarzenia, w zakresie umożliwiającym jej prawidłowe wykonywanie obowiązków wynikających z Umowy.

Inne Istotne dla Stron postanowienia Umowy

§ 13

1. Zmiana warunków Umowy zawartej w wyniku przeprowadzonego postępowania o zamówienia może nastąpić jeżeli zachodzi jedna z następujących okoliczności:
 - 1.1. zmiany Umowy, niezależnie od ich wartości, nie są istotne, z zastrzeżeniem ust 3.
Zmianę postanowień zawartej Umowy **uznaje się za istotną** jeżeli:
 - 1) zmienia ona ogólny charakter Umowy w stosunku do charakteru w pierwotnym brzmieniu;
 - 2) nie zmienia ogólnego charakteru umowy i zachodzi co najmniej jedna z następujących okoliczności:
 - a) zmiana wprowadza warunki, które, gdyby były postawione w postępowaniu prowadzonym w związku z niniejszym zapytaniem, to w tym postępowaniu wzięliby lub mogliby wziąć udział inni wykonawcy lub przyjęto by oferty innej treści,
 - b) zmiana narusza równowagę ekonomiczną Umowy na korzyść Wykonawcy w sposób nieprzewidziany pierwotnie w Umowie,
 - c) zmiana znacznie rozszerza lub zmniejsza zakres świadczeń i zobowiązań wynikający z Umowy;
 - d) polega na zastąpieniu Wykonawcy, któremu Zamawiający udzielił zamówienia, nowym Wykonawcą, w innych przypadkach niż wymienione w pkt 2),
 - 1.2. **Wykonawcę, z którym Zamawiający zawarł Umowę w wyniku niniejszego postępowania ma zastąpić inny Wykonawca w wyniku połączenia, podziału, przekształcenia, upadłości, restrukturyzacji lub nabycia dotychczasowego Wykonawcy lub jego przedsiębiorstwa, o ile nowy Wykonawca spełnia**

nr zapytania ofertowego 13/KON/z045/2021

warunki udziału w postępowaniu, nie zachodzą wobec niego przesłanki wykluczenia oraz nie powoduje to zmiany

1.3. zostały spełnione łącznie następujące warunki, jeżeli nie prowadzą do zmiany charakteru Umowy:

- 1) konieczność zmiany spowodowana została okolicznościami, których Zamawiający, pomimo zachowania należytej staranności nie mógł przewidzieć
- 2) wartość zmiany nie przekracza 50% wartości zamówienia określonej pierwotnie w Umowie.
2. Nie jest istotną zmianą Umowy przedłużenie terminu realizacji przedmiotu zamówienia o okres nie dłuższy niż 30 dni.
3. **Zmiana istotnych warunków Umowy może nastąpić jeżeli:**
 - 1) wystąpiło działanie Siły Wyższej o której mowa w §12;
 - 2) wystąpiły zmiany powszechnie obowiązujących przepisów prawa w zakresie mającym wpływ na realizację Umowy;
 - 3) nastąpiła uzasadniona konieczność zmiany warunków płatności; w szczególności wynikająca z braku terminowego otrzymania środków finansowych na realizację Umowy;
4. Możliwość przesunięcia terminu realizacji Umowy powyżej 30 dni uzależniona jest od uprzedniej zgody organu NCBR oraz od zaistnienia i udokumentowania okoliczności przemawiających za zmianą terminu, z korzyścią dla realizacji Przedmiotu Umowy, na rzecz Zamawiającego.
5. Strony ustalają, że postanowienia niniejszej Umowy powinny być interpretowane łącznie z wymienionymi dalej Załącznikami stanowiącymi integralną część niniejszej Umowy. Jakkolwiek wyrażenia użyte w Załącznikach mają znaczenie nadane im w Umowie, chyba, że z treści Załącznika wynika wyraźnie inne znaczenie.
6. Bez uzyskania uprzedniej pisemnej zgody Zamawiającego, Wykonawca nie może przenieść jakichkolwiek wierzytelności, wynikających z Umowy na inny podmiot.
7. Wszelkie zmiany, uzupełnienia i oświadczenia dotyczące niniejszej Umowy wymagają zgody Stron wyrażonej pisemnie pod rygorem nieważności.
8. W sprawach nieuregulowanych w niniejszej Umowie zastosowanie będą miały odpowiednie przepisy ustawy Kodeksu Cywilnego, ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych oraz innych właściwych unormowań prawa polskiego.
9. W przypadku wystąpienia jakichkolwiek różnic zdań między Stronami, jakie mogą wyniknąć na tle realizacji niniejszej umowy, strony będą dążyły do osiągnięcia porozumienia i rozwiązania sprawy na drodze polubownej. W przypadku nie osiągnięcia porozumienia w terminie 30 dni od daty rozpoczęcia negocjacji, każda ze Stron może poddać sprawę sporne pod rozstrzygnięcie sądu właściwego ze względu na siedzibę Zamawiającego.
10. W razie zaistnienia istotnej zmiany okoliczności powodującej, że wykonanie Umowy nie leży w interesie publicznym, czego nie można było przewidzieć w chwili zawarcia Umowy, Zamawiający może odstąpić od Umowy w terminie 30 dni od powzięcia wiadomości o tych okolicznościach. W przypadku takiego odstąpienia, nie stosuje się kar określonych w niniejszej Umowie. Stronom nie przysługuje uprawnienie do dochodzenia odszkodowania.
11. Umowę sporządzono w dwóch jednobrzmiących egzemplarzach, w tym jeden dla Zamawiającego i jeden dla Wykonawcy.
12. Integralną część Umowy stanowią następujące Załączniki:
 - 1) Specyfikacja ;
 - 2) Oferta Wykonawcy;
 - 3) Zapytanie ofertowe nr 13/KON/z045/2021;
 - 4) Gwarancja/gwarancje
 - 5) Protokół odbioru.

.....
*(pieczęć i podpis osoby/osób
uprawnionej/uprawnionych do składania
oświadczeń woli w imieniu Wykonawcy)*

.....
*(pieczęć i podpis osoby/osób
uprawnionej/uprawnionych do składania
oświadczeń woli w imieniu Zamawiającego)*

nr zapytania ofertowego 13/KON/z045/2021

Załącznik nr 1 (A) do Umowy

Specyfikacja

Wymogi dla gry/ier/oprogramowania/ń do gry/gier/oprogramowania/ń - zestawu gier do Pracowni Organizacji i Zarządzania – część 1

Oferta Wykonawcy musi uwzględniać licencję/e bezterminową/e niewyłączną/e na grę/y/oprogramowanie/a do gry/ier/oprogramowanie/a o tematyce wskazanej w niniejszej Specyfikacji, umożliwiającą jednoczesną rozgrywkę dla min. 15 osób.

W ramach realizacji przedmiotu zamówienia Wykonawca dostarczy grę/y/oprogramowanie/a do gry/ier/oprogramowanie/a do siedziby Zamawiającego (ul. Cegielniana 14, 35-310 Rzeszów).

W przypadku oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń powinno/e być ono/e utrwalone na nośniku danych (CD/pendrive).

W przypadku objęcia ofertą szkolenia dla trenerów powinno się ono odbyć w siedzibie Zamawiającego (ul. Cegielniana 14, 35-310 Rzeszów).

Gra/y/oprogramowanie/a do gry/ier/oprogramowanie/a powinna/o/y umożliwiać jednoczesną rozgrywkę min. 15 graczy. W przypadku gry/ier/oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń przeznaczonej/ego/y dla mniejszej liczby graczy, Wykonawca powinien zapewnić odpowiednią liczbę egzemplarzy gry/ier/oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń. Licencja/e do gry/ier/oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń powinna obejmować wykorzystywanie gry/ier/oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń w ramach zajęć, szkoleń i warsztatów realizowanych przez Zamawiającego dla nieograniczonej liczby osób.

1. Licencja/e na grę/y/oprogramowanie/a do gry/ier/oprogramowanie/a musi/muszą umożliwiać dostęp do gry/ier/oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń przeznaczonych dla nieograniczonej liczby uczestników (użytkowników).
2. Licencja/e na grę/y/oprogramowanie/a do gry/ier/oprogramowanie/a musi/muszą obejmować wszystkie elementy scenariusza uwzględnione w niniejszej specyfikacji.
3. W ramach udzielonej/yh licencji bezterminowej/yh Wykonawca zobowiązany jest przekazać Zamawiającemu:
 - a. Regulamin/y ogólny/e gry/ier/oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń lub instrukcję/e graczy/użytkowników
 - b. Podręcznik/i trenera (o ile stanowi element oferty).

Scenariusz:

Gra/y/oprogramowanie/a do gry/ier/oprogramowanie/a, która/e pozwala/ją na dokonanie wszechstronnej analizy finansowej przedsiębiorstwa za pomocą tradycyjnej analizy wskaźnikowej (obejmującej podstawowe wskaźniki analizy), modeli analizy dyskryminacyjnej i logitowej opracowanych dla rynku polskiego. Analiza polega na poznaniu obiektów i założonych zjawisk poprzez ich rozłożenie na elementy składowe i badanie zależności zachodzących pomiędzy tymi elementami. Podstawowym celem analizy finansowej jest dostarczenie określonym użytkownikom odpowiednio przetworzonych informacji analitycznych. Informacje te są wykorzystywane przy ocenie sytuacji jednostki gospodarczej oraz podejmowaniu racjonalnych decyzji gospodarczych.

nr zapytania ofertowego 13/KON/z045/2021

Załącznik nr 1 (B) do Umowy

Specyfikacja

Wymogi dla gry/ier/oprogramowania/ń do gry/gier/oprogramowania/ń - zestawu gier do Pracowni Organizacji i Zarządzania – część 2

Oferta Wykonawcy musi uwzględniać licencję/e bezterminową/e niewyłączną/e na grę/y/oprogramowanie/a do gry/ier/oprogramowanie/a o tematyce wskazanej w niniejszej Specyfikacji, umożliwiającą jednoczesną rozgrywkę dla min. 15 osób.

W ramach realizacji przedmiotu zamówienia Wykonawca dostarczy grę/y/oprogramowanie/a do gry/ier/oprogramowanie/a do siedziby Zamawiającego (ul. Cegielniana 14, 35-310 Rzeszów).

W przypadku oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń powinno/e być ono/e utrwalone na nośniku danych (CD/pendrive).

W przypadku objęcia ofertą szkolenia dla trenerów powinno się ono odbyć w siedzibie Zamawiającego (ul. Cegielniana 14, 35-310 Rzeszów).

Gra/y/oprogramowanie/a do gry/ier/oprogramowanie/a powinna/o/y umożliwiać jednoczesną rozgrywkę min. 15 graczy. W przypadku gry/ier/oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń przeznaczonej/ego/yh dla mniejszej liczby graczy, Wykonawca powinien zapewnić odpowiednią liczbę egzemplarzy gry/ier/oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń. Licencja/e do gry/ier/oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń powinna obejmować wykorzystywanie gry/ier/oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń w ramach zajęć, szkoleń i warsztatów realizowanych przez Zamawiającego dla nieograniczonej liczby osób.

1. Licencja/e na grę/y/oprogramowanie/a do gry/ier/oprogramowanie/a musi/muszą umożliwiać dostęp do gry/ier/oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń przeznaczonych dla nieograniczonej liczby uczestników (użytkowników).
2. Licencja/e na grę/y/oprogramowanie/a do gry/ier/oprogramowanie/a musi/muszą obejmować wszystkie elementy scenariusza uwzględnione w niniejszej specyfikacji.
3. W ramach udzielonej/yh licencji bezterminowej/yh Wykonawca zobowiązany jest przekazać Zamawiającemu:
 - a. Regulamin/y ogólny/e gry/ier/oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń lub instrukcję/e graczy/użytkowników
 - b. Podręcznik/i trenera (o ile stanowi element oferty).

Scenariusz:

Gra/y/oprogramowanie/a do gry/ier/oprogramowanie/a, która/e można wykorzystać podczas warsztatów, przeznaczonych dla trenerów prowadzących zajęcia dla przyszłych menedżerów lub osób na co dzień pracujących w zespołach i napotykających na szereg związanych z tym wyzwań.

Gra/y/oprogramowanie/a do gry/ier/oprogramowanie/a powinna/o/y obejmować następujące obszary:

- trudne/stresujące rozmowy,
- rozwiązywania sporów w zespole,
- zarządzanie projektem, obsługa klienta, terminy.

Scenariusz gry/ier/oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń powinien przewidywać min. 30 minut rozgrywki.

nr zapytania ofertowego 13/KON/z045/2021

Załącznik nr 1 (C) do Umowy

Specyfikacja

Wymogi dla gry/ier/oprogramowania/ń do gry/gier/oprogramowania/ń - zestawu gier do Pracowni Organizacji i Zarządzania – część 3

Oferta Wykonawcy musi uwzględniać licencję/e bezterminową/e niewyłączną/e na grę/y/oprogramowanie/a do gry/ier/oprogramowanie/a o tematyce wskazanej w niniejszej Specyfikacji, umożliwiającą jednoczesną rozgrywkę dla min. 15 osób.

W ramach realizacji przedmiotu zamówienia Wykonawca dostarczy grę/y/oprogramowanie/a do gry/ier/oprogramowanie/a do siedziby Zamawiającego (ul. Cegielniana 14, 35-310 Rzeszów).

W przypadku oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń powinno/e być ono/e utrwalone na nośniku danych (CD/pendrive).

W przypadku objęcia ofertą szkolenia dla trenerów powinno się ono odbyć w siedzibie Zamawiającego (ul. Cegielniana 14, 35-310 Rzeszów).

Gra/y/oprogramowanie/a do gry/ier/oprogramowanie/a powinna/o/y umożliwiać jednoczesną rozgrywkę min. 15 graczy. W przypadku gry/ier/oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń przeznaczonej/ego/ych dla mniejszej liczby graczy, Wykonawca powinien zapewnić odpowiednią liczbę egzemplarzy gry/ier/oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń. Licencja/e do gry/ier/oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń powinna obejmować wykorzystywanie gry/ier/oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń w ramach zajęć, szkoleń i warsztatów realizowanych przez Zamawiającego dla nieograniczonej liczby osób.

1. Licencja/e na grę/y/oprogramowanie/a do gry/ier/oprogramowanie/a musi/muszą umożliwiać dostęp do gry/ier/oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń przeznaczonych dla nieograniczonej liczby uczestników (użytkowników).
2. Licencja/e na grę/y/oprogramowanie/a do gry/ier/oprogramowanie/a musi/muszą obejmować wszystkie elementy scenariusza uwzględnione w niniejszej specyfikacji.
3. W ramach udzielonej/ych licencji bezterminowej/ych Wykonawca zobowiązany jest przekazać Zamawiającemu:
 - a. Regulamin/y ogólny/e gry/ier/oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń lub instrukcję/e graczy/użytkowników
 - b. Podręcznik/i trenera (o ile stanowi element oferty).

Scenariusz:

Gra/y/oprogramowanie/a do gry/ier/oprogramowanie/a, która/e uczą jak rozpoznać potencjał klienta, jak z nim rozmawiać i jak usłyszeć, co nam komunikuje w toku negocjacji handlowych.

Gra/y/oprogramowanie/a do gry/ier/oprogramowanie/a powinna/o/y:

- kłaść nacisk na poznanie i stosowanie różnorodnych technik komunikacyjnych oraz udzielania konstruktywnej informacji zwrotnej,
- podnosić umiejętności skutecznej komunikacji w sytuacjach trudnych tj. negocjacje
- uczyć aktywnego słuchania, negocjacji, badanie potrzeb, prezentacja ofert, zamykania rozmów handlowych
- uświadczać uczestnikom wartości oddzielania treści prawdziwych od wyprodukowanych przez nasze schematy poznawcze ułatwia porozumienie i pozwala unikać kłopotliwych sytuacji w trakcie negocjacji.

Scenariusz gry/ier/oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń powinien przewidywać min. 1 godzinę rozgrywki.

nr zapytania ofertowego 13/KON/z045/2021

Załącznik nr 1 (D) do Umowy

Specyfikacja

Wymogi dla gry/ier/oprogramowania/ń do gry/gier/oprogramowania/ń - zestawu gier do Pracowni Organizacji i Zarządzania – część 4

Oferta Wykonawcy musi uwzględniać licencję/e bezterminową/e niewyłączną/e na grę/y/oprogramowanie/a do gry/ier/oprogramowanie/a o tematyce wskazanej w niniejszej Specyfikacji, umożliwiającą jednoczesną rozgrywkę dla min. 15 osób.

W ramach realizacji przedmiotu zamówienia Wykonawca dostarczy grę/y/oprogramowanie/a do gry/ier/oprogramowanie/a do siedziby Zamawiającego (ul. Cegielniana 14, 35-310 Rzeszów).

W przypadku oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń powinno/e być ono/e utrwalone na nośniku danych (CD/pendrive).

W przypadku objęcia ofertą szkolenia dla trenerów powinno się ono odbyć w siedzibie Zamawiającego (ul. Cegielniana 14, 35-310 Rzeszów).

Gra/y/oprogramowanie/a do gry/ier/oprogramowanie/a powinna/o/y umożliwiać jednoczesną rozgrywkę min. 15 graczy. W przypadku gry/ier/oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń przeznaczonej/ego/ych dla mniejszej liczby graczy, Wykonawca powinien zapewnić odpowiednią liczbę egzemplarzy gry/ier/oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń. Licencja/e do gry/ier/oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń powinna obejmować wykorzystywanie gry/ier/oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń w ramach zajęć, szkoleń i warsztatów realizowanych przez Zamawiającego dla nieograniczonej liczby osób.

1. Licencja/e na grę/y/oprogramowanie/a do gry/ier/oprogramowanie/a musi/muszą umożliwiać dostęp do gry/ier/oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń przeznaczonych dla nieograniczonej liczby uczestników (użytkowników).
2. Licencja/e na grę/y/oprogramowanie/a do gry/ier/oprogramowanie/a musi/muszą obejmować wszystkie elementy scenariusza uwzględnione w niniejszej specyfikacji.
3. W ramach udzielonej/ych licencji bezterminowej/ych Wykonawca zobowiązany jest przekazać Zamawiającemu:
 - a. Regulamin/y ogólny/e gry/ier/oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń lub instrukcję/e graczy/użytkowników
 - b. Podręcznik/i trenera (o ile stanowi element oferty).

Scenariusz:

Gra/y/oprogramowanie/a do gry/ier/oprogramowanie/a ma/ją pomagać w nauce praktycznych zdolności komunikacyjnych potrzebnych w negocjacjach grupowych (rozmowy różnych zespołów) jak i indywidualnych. Gra/y/oprogramowanie/a do gry/ier/oprogramowanie/a powinna/o/y być osadzona/e w nurcie naukowych teorii dotyczących negocjowania. Gra/y/oprogramowanie/a do gry/ier/oprogramowanie/a powinna/o/y także pomagać w nauce poznawania granic negocjacji, współpracy w zespołach oraz radzenia sobie z sytuacjami trudnymi w trakcie rozmów. Gra/y/oprogramowanie/a do gry/ier/oprogramowanie/a powinna/o/y zawierać element rywalizacyjny. Podczas rozgrywki powinny odbywać się rundy spotkań pomiędzy zespołami, podczas których negocjują one, aby zdobyć zasoby potrzebne im do zbudowania produktów o określonej wartości. Każdy zespół posiada katalog produktów oraz ograniczoną ilość zasobów na początku ćwiczenia. Po zdefiniowaniu swojej strategii negocjują, aby zdobyć zasoby pozwalające im zoptymalizować swoje zyski.

Gra/y/oprogramowanie/a do gry/ier/oprogramowanie/a dotycząca/e międzyzespołowej współpracy na odległość, która wymaga zbudowania zaufania i odpowiedniej komunikacji w środowisku pełnym niepewności. Oddzielne zespoły, mając do dyspozycji ograniczone możliwości komunikacji, muszą współpracować, aby każdy zespół mógł na koniec ćwiczenia wykonać swoje zadanie. Muszą jednak wpływać na siebie, aby wszyscy współpracowali i szukali optymalnego rozwiązania.

Scenariusz gry/ier/oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń powinien przewidywać min. 1 godzinę rozgrywki.

nr zapytania ofertowego 13/KON/z045/2021

Załącznik nr 1 (E) do Umowy

Specyfikacja

Wymogi dla gry/ier/oprogramowania/ń do gry/gier/oprogramowania/ń - zestawu gier do Pracowni Organizacji i Zarządzania – część 5

Oferta Wykonawcy musi uwzględniać licencję/e bezterminową/e niewyłączną/e na grę/y/oprogramowanie/a do gry/ier/oprogramowanie/a o tematyce wskazanej w niniejszej Specyfikacji, umożliwiającą jednoczesną rozgrywkę dla min. 15 osób.

W ramach realizacji przedmiotu zamówienia Wykonawca dostarczy grę/y/oprogramowanie/a do gry/ier/oprogramowanie/a do siedziby Zamawiającego (ul. Cegielniana 14, 35-310 Rzeszów).

W przypadku oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń powinno/e być ono/e utwalone na nośniku danych (CD/pendrive).

W przypadku objęcia ofertą szkolenia dla trenerów powinno się ono odbyć w siedzibie Zamawiającego (ul. Cegielniana 14, 35-310 Rzeszów).

Gra/y/oprogramowanie/a do gry/ier/oprogramowanie/a powinna/o/y umożliwiać jednoczesną rozgrywkę min. 15 graczy. W przypadku gry/ier/oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń przeznaczonej/ego/ych dla mniejszej liczby graczy, Wykonawca powinien zapewnić odpowiednią liczbę egzemplarzy gry/ier/oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń. Licencja/e do gry/ier/oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń powinna obejmować wykorzystywanie gry/ier/oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń w ramach zajęć, szkoleń i warsztatów realizowanych przez Zamawiającego dla nieograniczonej liczby osób.

1. Licencja/e na grę/y/oprogramowanie/a do gry/ier/oprogramowanie/a musi/muszą umożliwiać dostęp do gry/ier/oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń przeznaczonych dla nieograniczonej liczby uczestników (użytkowników).
2. Licencja/e na grę/y/oprogramowanie/a do gry/ier/oprogramowanie/a musi/muszą obejmować wszystkie elementy scenariusza uwzględnione w niniejszej specyfikacji.
3. W ramach udzielonej/ych licencji bezterminowej/ych Wykonawca zobowiązany jest przekazać Zamawiającemu:
 - a. Regulamin/y ogólny/e gry/ier/oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń lub instrukcję/e graczy/użytkowników
 - b. Podręcznik/i trenera (o ile stanowi element oferty).

Scenariusz:

Gra/y/oprogramowanie/a do gry/ier/oprogramowanie/a o optymalizacji procesów w organizacji. Scenariusz gry/ier/oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń powinien dotyczyć przepływu zamówień i towarów między producentem, dystrybutorem, hurtownią i detalistą. Gra/y/oprogramowanie/a do gry/ier/oprogramowanie/a powinna/o/y pokazywać jak brak komunikacji, współpracy i przepływu informacji wpływa na efektywność organizacji. Celem gry/ier/oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń ma być rozwinięcie umiejętności funkcjonowania w organizacji i zarządzania procesami oraz podnoszenia efektywności działania organizacji. Gra/y/oprogramowanie/a do gry/ier/oprogramowanie/a powinna/o/y umożliwiać zrozumienie działania organizacji, jako połączonych czynników, których poprawne działanie zależy od jakości komunikacji, współpracy jednostek i zespołów.

Scenariusz gry/ier/oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń powinien przewidywać min. 2 godzin rozgrywki.

nr zapytania ofertowego 13/KON/z045/2021

Załącznik nr 1 (F) do Umowy

Specyfikacja

Wymogi dla gry/ier/oprogramowania/ń do gry/gier/oprogramowania/ń - zestawu gier do Pracowni Organizacji i Zarządzania – część 7

Oferta Wykonawcy musi uwzględniać licencję/e bezterminową/e niewyłączną/e na grę/y/oprogramowanie/a do gry/ier/oprogramowanie/a o tematyce wskazanej w niniejszej Specyfikacji, umożliwiającą jednoczesną rozgrywkę dla min. 15 osób.

W ramach realizacji przedmiotu zamówienia Wykonawca dostarczy grę/y/oprogramowanie/a do gry/ier/oprogramowanie/a do siedziby Zamawiającego (ul. Cegielniana 14, 35-310 Rzeszów).

W przypadku oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń powinno/e być ono/e utrwalone na nośniku danych (CD/pendrive).

W przypadku objęcia ofertą szkolenia dla trenerów powinno się ono odbyć w siedzibie Zamawiającego (ul. Cegielniana 14, 35-310 Rzeszów).

Gra/y/oprogramowanie/a do gry/ier/oprogramowanie/a powinna/o/y umożliwiać jednoczesną rozgrywkę min. 15 graczy. W przypadku gry/ier/oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń przeznaczonej/ego/yh dla mniejszej liczby graczy, Wykonawca powinien zapewnić odpowiednią liczbę egzemplarzy gry/ier/oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń. Licencja/e do gry/ier/oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń powinna obejmować wykorzystywanie gry/ier/oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń w ramach zajęć, szkoleń i warsztatów realizowanych przez Zamawiającego dla nieograniczonej liczby osób.

1. Licencja/e na grę/y/oprogramowanie/a do gry/ier/oprogramowanie/a musi/muszą umożliwiać dostęp do gry/ier/oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń przeznaczonych dla nieograniczonej liczby uczestników (użytkowników).
2. Licencja/e na grę/y/oprogramowanie/a do gry/ier/oprogramowanie/a musi/muszą obejmować wszystkie elementy scenariusza uwzględnione w niniejszej specyfikacji.
3. W ramach udzielonej/yh licencji bezterminowej/yh Wykonawca zobowiązany jest przekazać Zamawiającemu:
 - a. Regulamin/y ogólny/e gry/ier/oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń lub instrukcję/e graczy/użytkowników
 - b. Podręcznik/i trenera (o ile stanowi element oferty).

Scenariusz:

Gra/y/oprogramowanie/a do gry/ier/oprogramowanie/a symulacyjna/e, która/e kształtuje/ą przedsiębiorcze myślenie i działanie, oraz sprawia/ją, że uczestnicy rozumieją strategiczne i operacyjne działania firmy. Celem gry/ier/oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń jest poznanie zasad prowadzenia firmy oraz wpływu strategii i działań operacyjnych na finalny wynik finansowy i rentowność. Gra/y/oprogramowanie/a do gry/ier/oprogramowanie/a powinna/o/y wymagać od uczestników podejmowania decyzji strategicznych, finansowych i operacyjnych.

Każdy rok działalności firmy uczestnicy powinni zamykać stworzonym przez siebie raportem rocznym, na który składają się: rachunek zysków i strat, bilans, Cash-flow, wskaźniki rentowności. Na podstawie tych danych analizowany powinien być zysk przedsiębiorstwa.

Uczestnicy gry/ier/oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń powinni dowiedzieć się m. n.:

- jak działa przedsiębiorstwo,
- jak buduje się strategię firmy,
- po co optymalizować procesy i racjonalizować koszty działalności;
- jak „czytać” i stosować wskaźniki m. in. RZiS, Bilans, ROS,ROA,ROE, Cash-Flow,
- zarządzać zasobami (finansami) w przedsiębiorstwie.

Scenariusz gry/ier/oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń powinien przewidywać min. 10 godzin rozgrywki.

nr zapytania ofertowego 13/KON/z045/2021

Załącznik nr 4 do Umowy

GWARANCJA (wzór)

Nazwa Wykonawcy

Adres Wykonawcy

1. Wykonawca oświadcza, że doręczył grę/y /oprogramowanie/a do gry/ier/oprogramowanie/a do wykorzystania dla nieograniczonej liczby użytkowników; - zgodnie ze Specyfikacją stanowiącą załączniki nr 1 (A, B, C, D, E, i F) do Umowy z dnia na zakup bezterminowej/ch, niewyłącznej/ch licencji na grę/gry/oprogramowanie/a do gry/gier/oprogramowanie/a – zestawu gier do Pracowni Organizacji Zarządzani – (zadanie 3) do wykorzystania dla nieograniczonej liczby użytkowników na potrzeby WSPiA Rzeszowskiej Szkoły Wyższej w ramach projektu pn.: „Nowy wymiar studiowania w WSPiA” POWR.03.05.00-00-z045/17, działanie 3.5 Kompleksowe programy szkół wyższych, Program Operacyjny Wiedza Edukacja Rozwój 2014-2020 współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego.
2. Wykonawca oświadcza, że udziela gwarancji na cały wykonany przedmiot Umowy - **na okres 36 miesięcy** licząc od dnia roku.
3. W ramach gwarancji Wykonawca jest zobowiązany do usunięcia na swój koszt i ryzyko wszystkich wykrytych przez Zamawiającego wad tj.: awarii, błędów, usterek, przedmiotu Umowy i przywrócenia pełnej funkcjonalności gry/ier/oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń.
4. Reagowania na zgłoszone awarie, błędy lub usterki - utrudniające lub uniemożliwiające korzystanie z gry/ier/oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń odbywają się w następującym trybie:
 - 1) w razie wystąpienia awarii, rozumianej jako nagłe i nieprzewidziane uszkodzenie gry/ier/oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń uniemożliwiające jego użycie - usunięcie w terminie do 3 dni roboczych od zgłoszenia awarii;
 - 2) w razie wystąpienia błędu w grze/ach/oprogramowaniu/ach do gry/gier/oprogramowaniu/ach, rozumianego jako brak poprawnego, prawidłowego działania gry/ier/oprogramowania/ń do gry/gier/oprogramowania/ń lub jej/jego/ich elementu/funkcji umożliwiającego jednak pracę przez zastosowanie tzw. obejścia – usunięcie w terminie do 5 dni roboczych od zgłoszenia błędu;
 - 3) w razie wystąpienia usterki, rozumianej jako kosmetyczna wada techniczna obniżająca jakość działania gry/ier/oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń – usunięcie w terminie do 7 dni roboczych od zgłoszenia usterki.

.....
(data, pieczęć i podpis osoby/osób
uprawnionej/uprawnionych do składania
oświadczeń woli w imieniu Wykonawcy)

nr zapytania ofertowego 13/KON/z045/2021

Załącznik nr 5 do Umowy

PROTOKÓŁ ODBIORU

Gry/gier/ oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń

.....
– licencja/e bezterminowa/e do wykorzystania dla nieograniczonej liczby użytkowników.

POTWIERDZENIE PRZYJĘCIA PRZEDMIOTU UMOWY

Zamawiający:

Wyższa Szkoła Prawa i Administracji
Rzeszowska Szkoła Wyższa
z siedzibą w Rzeszowie
ul. Cegielniana 14
35-310eszów

Wykonawca:

.....
.....
.....
.....
.....

1. Niniejszym protokołem **Zamawiający** - WSPiA Rzeszowska Szkoła Wyższa potwierdza dostarczenie przez **Wykonawcę** gry/gier/oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń do wykorzystania dla nieograniczonej liczby użytkowników Zamawiającego.
2. Zamawiający potwierdza dostarczenie przez Wykonawcę:
 - 1) Regulaminu/ów ogólnego/ych gry/gier/oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń lub instrukcji graczy/użytkowników
 - 2) Podręcznika/ów trenera*
3. Zamawiający potwierdza przeprowadzenie przez Wykonawcę szkolenia dla trenerów z zakresu wykorzystania gry/gier/oprogramowania/ń do gry/ier/oprogramowania/ń w procesie dydaktycznym.*
4. Przedmiot Umowy został przekazany zgodnie/niezgodnie* z terminem przekazania wynikającym z Umowy, tj. dnia
5. Przekazany Przedmiot Umowy został przyjęty przez osobę odpowiedzialną za realizację Umowy ze strony Zamawiającego, Panią/Pana

.....
data i podpis Zamawiającego

.....
data i podpis Wykonawcy

nr zapytania ofertowego 13/KON/z045/2021

UWAGI

1. WSPiA Rzeszowska Szkoła Wyższa potwierdza, iż Przedmiot Umowy został wykonany zgodnie/niezgodnie* z zawartą Umową.
2. WSPiA Rzeszowska Szkoła Wyższa zgłasza następujące wady/usterki/niezgodności z przedmiotem umowy/braki:
 - a.
 - b.
 - c.
3. WSPiA Rzeszowska Szkoła Wyższa wyznacza następujący termin na ich usunięcie i dostarczenie Przedmiotu zgodnego z umową

.....
data i podpis Zamawiającego

.....
data i podpis Wykonawcy

DECYZJA WSPiA Rzeszowskiej Szkoły Wyższej

1. WSPiA Rzeszowska Szkoła Wyższa potwierdza, iż Przedmiot Umowy został wykonany zgodnie/niezgodnie* z zawartą Umową.
2. Niniejszy Protokół sporządzono w dwóch jednobrzmiących egzemplarzach, po jednym dla każdej ze stron.

.....
data i podpis Zamawiającego

.....
data i podpis Wykonawcy

*niepotrzebne skreślić